



# Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken



**Download**



**Online Lesen**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken

*Jochen Ludewig, Horst Lichter*

Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken Jochen Ludewig, Horst Lichter

 [Download Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozes ...pdf](#)

 [Online lesen Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Proz ...pdf](#)

## Downloaden und kostenlos lesen Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken Jochen Ludewig, Horst Lichter

---

688 Seiten

textico.de

Man kann *Software Engineering* ruhig die Buch gewordenen Vorlesung zum Selbststudium nennen, denn nicht erst in der 3., korrigierten Auflage ist der fast 700 Seiten umfassende Schmöcker die Referenz für Studierende und Lehrende bis hin zu Projektverantwortliche und Entwickler aus der Praxis. Die beiden Autoren, Prof. Dr. rer. nat. Jochen Ludewig und Prof. Dr. rer. nat. Horst Lichter kennen das Software Engineering sowohl aus der Praxis als auch aus der Forschung und Lehre - auf Grundlage dieser vielfältigen Auseinandersetzung ermöglichen sie dem Leser einen erfahrungsbasierten Über- und Einblick ins Software-Engineering, der sowohl die Theorie als auch die Praxis abdeckt. Ludewig und Lichter gehen methodisch/vorlesungsorientiert vor und bauen das Theorie- und Praxiswissen zum Software Engineering auf ein festes Fundament: zuerst die Grundlagen, angefangen bei der Definition der Grundbegriffe und des Software Engineering, Nutzen- und Kostenabwägungen sowie Qualität von Software, Modelle und Modellierung. Bei all dem sollte man nicht vergessen: trotz Software geht es um Menschen und Prozesse: Projekt, Leitung, Management, Modelle, Bewertungs- und Verbesserungsprozesse. Und welche Aufgaben ziehen sich durch das ganze Software-Projekt? Dokumentation und Qualitätssicherung/Prüfung, inklusive Metriken und Bewertungen. Doch auch wenn das Projekt mit einer „fertigen“ Software beendet ist, ist es noch nicht vorbei: Pflege/Wartung, Konfigurationsverwaltung, Reengineering und Recycling. Am Ende des Buchs dann ein Literaturverzeichnis und ein Index. Perfekt fürs Selbststudium, für den Job oder studiumsbegleitend - umfassend, verständlich und zahllos oft erprobt; wer nach einem realitätstauglichen Zugang zu allen Aspekten des Software Engineering sucht, ist mit *Software Engineering* am Ziel der Suche angekommen. --Wolfgang Treß/textico.de

**Kurzbeschreibung**  
Das Buch vermittelt die Grundlagen, Erfahrungen und Techniken, die den Kern des Software Engineerings bilden. Es ist als Material zu einer Vorlesung über Software Engineering konzipiert. Darum wurde besonderes Gewicht auf die Darstellung und Vermittlung der Einsichten und Erkenntnisse gelegt, die von Forschern und Praktikern gewonnen, formuliert und angewendet wurden und der Kritik standgehalten haben. Auch für Praktiker, die mit der Software-Entwicklung und -Bearbeitung und den dabei auftretenden Problemen vertraut sind, ist das Buch sehr gut geeignet, um die Kenntnisse im Selbststudium zu ergänzen und zu vertiefen.

Der Inhalt des Buches ist in fünf Teile gegliedert:

### I Grundlagen:

Modelle und Modellierung, Grundbegriffe, Software Engineering, Software-Nutzen und -Kosten, Software-Qualität

### II Menschen und Prozesse:

Menschen im Software Engineering, das Software-Projekt, Projektleitung und Projektleiter, Vorgehensmodelle, Prozessmodelle, Bewertung und Verbesserung des Software-Prozesses

### III Daueraufgaben im Software-Projekt:

Dokumentation, Software-Qualitätssicherung und -Prüfung, Metriken und Bewertungen, Werkzeuge und Entwicklungsumgebungen

### IV Techniken der Software-Bearbeitung:

Analyse und Spezifikation, Entwurf, Codierung, Programmtest, Integration

V Verwaltung und Erhaltung der Software:

Konfigurationsverwaltung, Software-Wartung, Reengineering, Wiederverwendung

Ein Nachwort zum Studium der Softwaretechnik, ein aktuelles Literaturverzeichnis und ein präziser Index schließen das Buch ab.

Ergänzende Informationen (u.a. Links und Abbildungen) sind auf den Webseiten der Autoren verfügbar:

[swc.rwth-aachen.de/se\\_buch/](http://swc.rwth-aachen.de/se_buch/). Über den Autor und weitere Mitwirkende

Prof. Dr. rer. nat. Jochen Ludewig, geboren 1947 in Hannover. Studium der Elektrotechnik (TU Hannover) und Informatik (TU München); Promotion 1981. 1975 bis 1980 Gesellschaft für Kernforschung, Karlsruhe, dann Brown Boveri Forschungszentrum in Baden/Schweiz. 1986 Assistenzprofessor an der ETH Zürich, 1988 Ruf auf den neuen Lehrstuhl Software Engineering an der Universität Stuttgart. Arbeitsgebiete: Softwareprojekt-Management, Software-Prüfung und Software-Qualität, Software-Wartung. Ab 1996 Konzeption und Aufbau des Diplomstudiengangs Softwaretechnik, der inzwischen in einen Bachelor- und einen Masterstudiengang umgewandelt wurde. Fellow der Gesellschaft für Informatik (GI).

Verheiratet, zwei erwachsene Töchter, zwei Enkel.

Prof. Dr. rer. nat. Horst Lichter, geboren 1960 in Trier. Studium der Informatik und Betriebswirtschaftslehre (TU Kaiserslautern). Wissenschaftlicher Mitarbeiter (ETH Zürich und Universität Stuttgart), Promotion 1993. Anschließend Schweizerische Bankgesellschaft Zürich und ABB Forschungszentrum Heidelberg. 1998 Ruf an die RWTH Aachen, Leiter des Lehr- und Forschungsgebiets Software-Konstruktion. Arbeitsgebiete: Architekturmodellierung, Projektmanagement, Werkzeugbau, Prozessverbesserung.

Verheiratet, drei Söhne.

Download and Read Online Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken Jochen Ludewig, Horst Lichter #1NHP7T4VOXM

Lesen Sie Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher für online ebookSoftware Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher Bücher online zu lesen. Online Software Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher ebook PDF herunterladenSoftware Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher DocSoftware Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher MobipocketSoftware Engineering: Grundlagen, Menschen, Prozesse, Techniken von Jochen Ludewig, Horst Licher EPub